



# Reglamento PARKOUR



---

**TEAM CHALLENGE**

28 - 31 MAYO 2026  
El Salvador

# El Salt



PARKOUR



Más que una  
competencia, una  
experiencia diseñada  
para crecer, aprender  
y disfrutar la gimnasia

# El Salt



**TEAM** CHALLENGE

SUEÑA. Compite. BRILLA.

# INTRODUCCIÓN

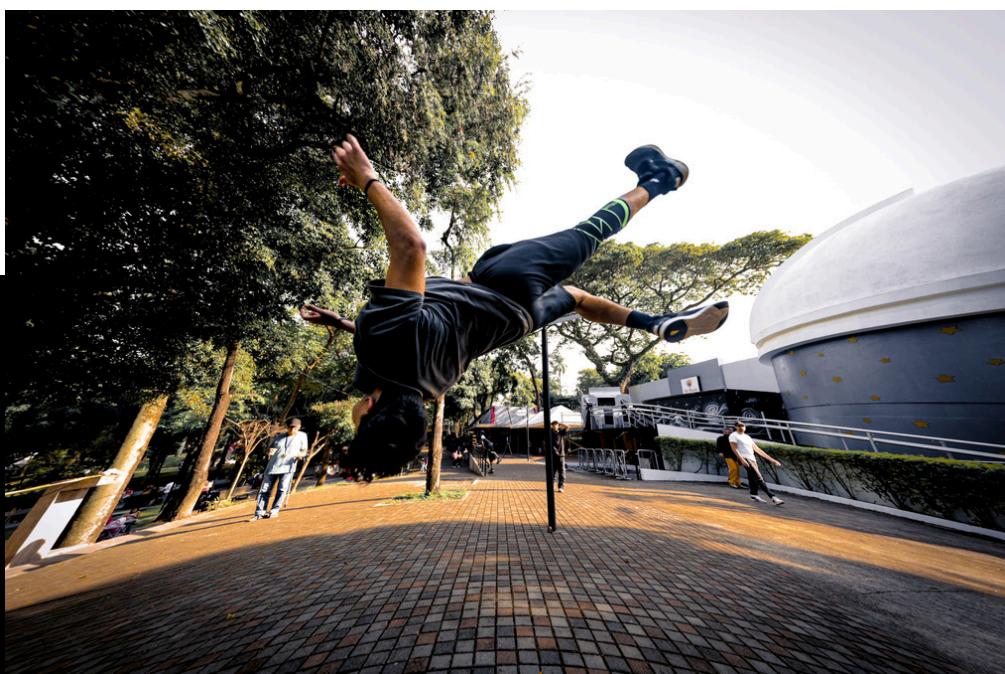
1

En la competencia EL SALTO Team Challenge 2026, introducimos con entusiasmo la disciplina de Parkour en dos de sus modalidades competitivas: Speed y Freestyle. Esta iniciativa busca ampliar las oportunidades para atletas en desarrollo y diversificar la experiencia deportiva del evento.

El objetivo es ofrecer un formato accesible, desafiante y seguro, alineado con los principios del reglamento FIG, pero adaptado a una competencia de clubes en crecimiento. En futuras ediciones, nos gustaría incluir todas las modalidades oficiales del parkour competitivo y seguir fomentando una cultura de movimiento, creatividad y excelencia técnica en cada nivel.

A continuación, se detallan las normas, formatos y lineamientos para participar en esta edición del Parkour Team Challenge.

EL SALTO Team Challenge 2026



# REGLAMENTO

2

## 1. Categorías por edad (referencia FIG – uso local)

Categorías generales (Speed y Freestyle)

- Infantil: 7 a 11 años
- Juvenil: 12 a 16 años
- Senior: 17 años en adelante

(Edad cumplida al 31 de diciembre de 2026)

Competencia mixta:

La competencia se desarrollará de forma mixta, con hombres y mujeres participando en las mismas categorías.

Los elementos técnicos y su valor son los mismos según el PK Code of Points FIG 2025–2028.

## 2. Zona de Competencia

- Pista oficial Brick homologada por FIG
- Carril de 40m de largo, con estructuras de hasta 2.40m de alto y 2.00m de ancho



## 3. Modalidades y formato

### MODALIDAD SPEED

- Formato local basado en FIG:
  - Cada atleta realiza 1 pasada oficial.
  - Puede solicitar 1 pasada de repetición al finalizar su primera.
  - Se tomará el mejor tiempo entre ambas.
  - La repetición solo es posible en fase clasificatoria y si el atleta no ha sido descalificado.
  - Las repeticiones se realizarán al finalizar todas las pasadas oficiales.

### Distancias y Obstáculos:

- Infantil:
  - 40m / mínimo 5 obstáculos (Vault, Wallrun, Caídas de hasta 1m)
- Juvenil:
  - 60m / mínimo 6 obstáculos (Vault, Swing, Wallrun, Caídas de hasta 2m)
- Senior:
  - 80m / mínimo 6 obstáculos (Vault, Swing, Wallrun, Caídas de hasta 2m)

### Seguridad:

- No está permitido que el atleta caiga sobre superficies duras.
- Se permite el uso de colchonetas en zonas de impacto.

# REGLAMENTO

4

## MODALIDAD FREESTYLE

Formato FIG adaptado:

- Cada atleta realiza 1 pasada única.
- Duración máxima: 45–60 segundos.

Requisitos técnicos:

- Los movimientos serán evaluados según el PK Code of Points FIG 2025–2028.
- Se consideran las puntuaciones de Dificultad (D-score), Ejecución (E-score) y Fluidez (Flow)

Condiciones por categoría:

- Infantil:
  - Obstáculos hasta 1.60m / sin aterrizaje sobre barras / uso obligatorio de colchonetas para trucos.
- Juvenil:
  - Obstáculos hasta 1.60m / se permite aterrizar en barras / uso obligatorio de colchonetas en trucos y barras.
- Senior:
  - Sin límite de altura / no se permite el uso de colchonetas.

# REGLAMENTO

5

## 4. Jueces

Speed:

1 Juez Principal, 1 Juez de Tiempo, 1 Juez de Línea

Freestyle:

1 Juez de Panel, 1 Juez de Dificultad, 1 Juez de Ejecución

## 5. Evaluación y Penalizaciones

Speed:

- Se registra el mejor tiempo.
- Penalizaciones por errores (salir del circuito, fallas técnicas, caídas).

Freestyle:

Evaluación por panel de jueces en tres aspectos: Dificultad, Ejecución, Fluidez.

Penalizaciones frecuentes (Freestyle):

- Error técnico leve: -0.10 a -0.30
- Caída parcial (mano o rodilla): -1.00
- Caída completa: -2.00 a -3.00
- Caída en posición acostada o colisión grave: -4.00 a -6.00
- Repetición de truco: no puntúa en dificultad
- Pérdida de flujo o parada total: hasta -5.00



## 6. Uniforme y Presentación

- Los atletas deben estar uniformados de manera coherente representando a su club.
- No se permite competir sin camiseta ni con ropa suelta.
- Se prohíben accesorios peligrosos (cadenas, relojes, etc.)

## 7. Finales y Clasificación

- El Comité Organizador podrá establecer finales por categoría, si el número de atletas lo permite.
- Se avisará junto con el horario definitivo, al finalizar el periodo de inscripciones.
- En caso de empate, se premiará a ambos atletas empatados con el mismo lugar.
- Las decisiones del jurado son finales e inapelables.

# REGLAMENTO

7

## 8. Calentamiento y Reconocimiento del Circuito

- Se otorgará un calentamiento general de 10 minutos para todos los atletas.
- Luego se realizará un reconocimiento del recorrido de 5 minutos, donde todos podrán explorar visualmente el circuito al mismo tiempo.

## 9. Premiación

- Se premiará a los tres primeros lugares de cada categoría en cada modalidad (Speed y Freestyle).
- Todos los atletas recibirán una medalla de participación.

### Protocolo de Premiación

- Todas los atletas deberán presentarse a premiación debidamente uniformadas.
- Uniforme obligatorio:
  - Chaqueta del club
  - Pantalón deportivo
  - Zapatos tipo tenis
- Medalla de Participación – TODOS LOS PROGRAMAS

